

4.3 Anwendungen auf LGS

$K \text{ KP}$

Nichttriviale Änderungen sind mit einem gelben Balken markiert.

Satz 4.3.1: Ist $(A | \underline{b})$ die Koeff.-Matrix eines LGS $\underline{L} (A \in K^{m \times n}, \underline{b} \in K^m)$ und ist $(A' | \underline{b}')$ die Koeff.-Matrix einer elementaren Transformation \underline{L}' von \underline{L} , so existiert ein $E \in K^{m \times m}$, so dass gilt: $A' = EA, \underline{b}' = E \cdot \underline{b}$. E hat folgende Form:

(a) Gleichungen k und l tauschen ($1 \leq k < l \leq m$)

$$E = \begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & & \ddots & & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & 1 \end{pmatrix}$$

↑ ↑
k l

$$A\underline{x} = \begin{pmatrix} a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

- Falls $i \neq k, l$: $Ee_i = e_i$
- $Ee_k = e_l, Ee_l = e_k$
- Also: E tauscht den k -ten und l -ten Eintrag eines Vektors.
- Also: EAx geht aus Ax hervor durch Tauschen der k -ten und l -ten Zeile, und entsprechend $E\underline{b}$.

(b) Gleichung k mit $r \in K$ multiplizieren ($1 \leq k \leq m$):

$$E = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & r & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

↑
k

(c) Das r -Fache von Gleichung k zu Gleichung l addieren ($r \in K, 1 \leq k, l \leq m, k \neq l$):

$$E = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & r & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix} \leftarrow l$$

↑
k

$$E \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_k \\ \vdots \\ b_l \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_l + r \cdot b_k \\ \vdots \\ b_k \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

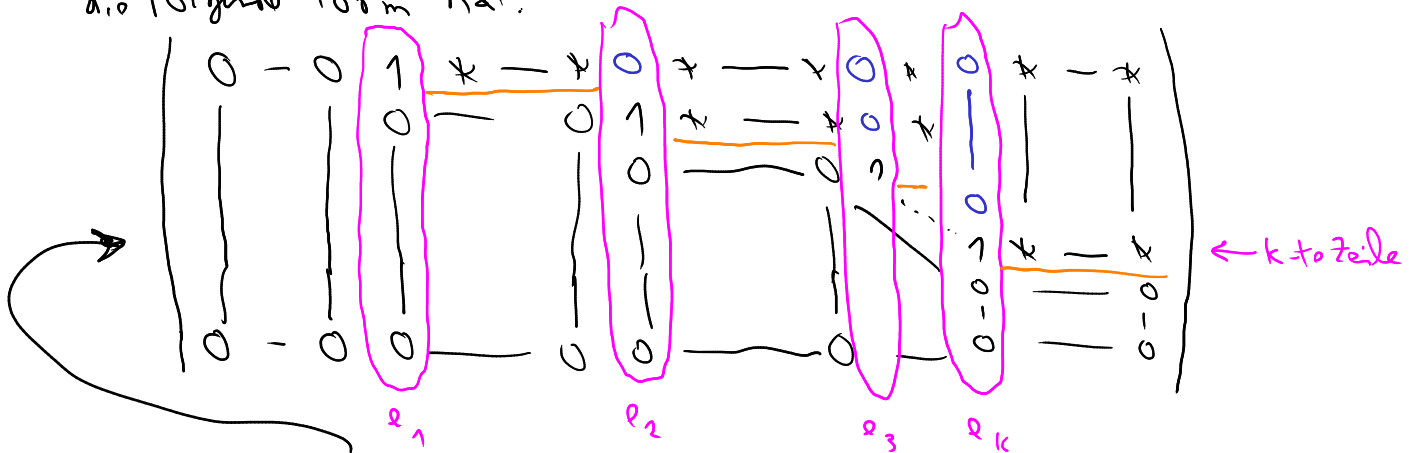
Bem: E erhält man, indem man die entsprechende el. Transformation auf I_n anwendet: el. Transfo. auf I_n anwenden ergibt: $E \cdot I_n = E$

Def. 4.3.2: Die obigen Matrizen E nennt man Elementarmatrizen.

Satz 4.3.3: Elementarmatrizen sind invertierbar, und die Inversen sind wieder

Elementarmatrizen. (Nach 1.1.8)

Satz 4.3.4 (Gauß-Algorithmus; vgl. Satz 1.1.11): Zu jeder Matrix $A \in K^{n \times n}$ existieren Elementarmatrizen $E_1, \dots, E_k \in K^{n \times n}$, so dass $E_k \dots E_1 A$ die folgende Form hat:



Def 4.3.5: Matrizen dieser Form nennt man in Normalform.

Bew 4.3.4: Wende erst 1.1.11 an. Bleibt noch, die Einträge über den Pivot-Elementen zu 0 zu machen.

Fange rechts an: Addiere geeignete Vielfache der k -Zeile zu den Zeilen 1 bis $k-1$, um 0en über dem k -ten Pivot-Element zu erhalten.

Wiederhole für die restl. Pivot-Elemente (von rechts nach links). □

Satz 4.3.6: Der Rang einer Matrix A in der obigen Normalform ist gleich k .
(= Anzahl der Zeilen, die nicht komplett 0 sind.)

Bew: im A enthält e_1, \dots, e_k (da das Spalten von A sind).

$$\text{Also im } A = \left\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_k \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \mid b_1, \dots, b_k \in K \right\} =: U$$

Da alle Spalten von A im U liegen, ist im $A = U$

$$\text{Also } \text{rk } A = \dim U = k. \quad \square$$

Satz 4.3.7: Ist $A \in K^{n \times n}$, so kann wie folgt bestimmt werden, ob A invertierbar ist und was $\text{gof } A^{-1}$ ist:

Wende auf $(A \mid I_n)$ Zeilentransformationen an, so dass die linke Hälfte in Normalform kommt.

Also: Erhalte $(A' | B')$
in Normalform

- A ist inv-bar gdw $A' = I_n$
- Ist dies im Fall, so ist $B' = A^{-1}$.

Bew.: • Falls A' 0-Zeilen hat, ist $\text{rk } A' < n$

"
" $\text{rk } A$, also ist A nicht invertierbar.

- Falls A' keine 0-Zeilen hat, habe n Pivot-Elemente, d.h. in jeder Spalte ist ein Pivot-Element, also

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & 1 & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} \leftarrow \text{Pivot-Elemente} \\ = I_n$$

Habe $A' = \underbrace{E_k \cdots E_1}_C A$ für Elementarmatrizen E ;

Habe auch $B' = C \cdot I_n$. Also $C = B'$

Habe also $I_n = A' = C \cdot A = B' \cdot A$. Daraus folgt $B' = A^{-1}$, da:

Lemma 4.3.8: Sind $A, B \in K^{n \times n}$ mit $A \cdot B = I_n$, so ist $B = A^{-1}$, $A = B^{-1}$.

Bew.: $\text{rk}(A \cdot B) \leq \text{rk}(A) \Rightarrow \text{rk } A = n \Rightarrow A$ inv'bar.

"
" $\text{rk}(I_n) = n$

$$\begin{array}{l} B \stackrel{?}{=} A^{-1} \\ \parallel \\ I_n \cdot B \\ \parallel \\ A^{-1} A B = A^{-1} \cdot I_n \end{array}$$

□

Def 4.39: Die transponierte einer Matrix $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ | & & & | \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in K^{m \times n}$

ist $A^T := \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & & | \\ | & & & | \\ a_{1n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in K^{n \times m}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$$

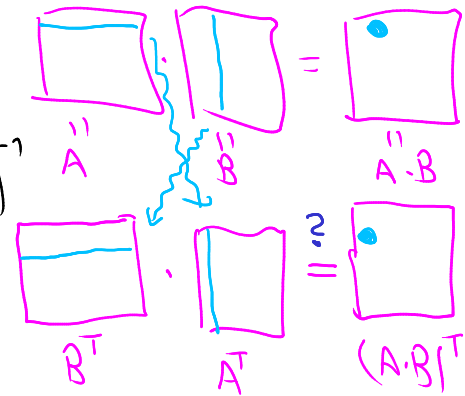
$$A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

- Satz 4.3.10:
- (a) $(A^T)^T = A$ für $A \in K^{m \times n}$
 - (b) $(A+B)^T = A^T + B^T$ für $A, B \in K^{m \times n}$
 - (c) $(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$ für $A \in K^{l \times m}, B \in K^{m \times n}$
 - (d) Für $A \in K^{n \times n}$ gilt:

A invertierbar $\Leftrightarrow A^T$ invertierbar

Ist dies der Fall, so ist $(A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$

- (e) Ist E eine Elementarmatrix, so ist auch E^T eine Elementarmatrix.



Bew: (a), (b): klar

(c) siehe rosa

(d) z.z.: $(A^{-1})^T \cdot A^T \stackrel{?}{=} I_n$

\parallel (c)

$$(A \cdot A^{-1})^T = I_n^T = I_n$$

(e) Prüfe für jede Elementarmatrix einzeln.

Def 4.3.11: Ist $A \in K^{m \times n}$ und $E \in K^{m \times m}$ eine Elementarmatrix, so nennt man EA eine Zeilentransformation von A .

Ist $A \in K^{m \times n}$ und $E \in K^{n \times n}$ eine Elementarmatrix, so nennt man AE eine Spaltentransformation von A .

Es der Tat: $A' := A^T, E' := E^T$

Dann $E' A'$ ist Zeilentransf. von A'

$$AE = (E' A')^T$$

Def 4.3.12: Sei $A = (a_{ij})_{ij} \in K^{m \times n}$, seien $v_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$ die Spalten von A

und seien $w_i = (a_{i1}, \dots, a_{in})$ die Zeilen von A .

Der Spaltenrang von A ist $\dim \langle v_1, \dots, v_n \rangle_K$

Der Zeilenrang von A ist $\dim \langle w_1, \dots, w_m \rangle_K$.

Satz 4.3.13: Für jede Matrix $A \in K^{m \times n}$ gilt Zeilenrang $\stackrel{(b)}{=} \text{Spaltenrang} \stackrel{(a)}{=} \text{rk } A$.

Insbesondere gilt für das LGS $Ax = 0$:

dim des Lösungsraums $\stackrel{(c)}{=} \text{Anzahl der in Satz 1.1.12 frei wählbaren Variablen} \stackrel{(d)}{=} \text{Anzahl der Variablen minus Zeilenrang.}$

Bew: (a) $\text{im } A = \langle \underbrace{Ae_1}_{v_1}, \dots, \underbrace{Ae_n}_{v_n} \rangle_K \Rightarrow \text{Spaltenrang} = \dim(\text{im } A) = \text{rk } A$

(b) Wähle S, T wie in 4.2.17, also $SAT = \begin{pmatrix} I_{\text{rk } A} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = A'$

$$A' = (A')^T = (SAT)^T = T^T A^T S^T$$

Erhalte also: $\text{rk } A^T = \text{rk } A$

Zeilenrang von $A = \text{Spaltenrang von } A^T = \text{rk } A^T = \text{rk } A.$

(c) Sei A'' in Normalform das Ergebnis von Gauß-ELim.

Anzahl der frei wählbaren Var. = Anzahl Spalten in A'' ohne Pivot-Elm
 $= n - (\text{Anzahl Zeilen} \neq 0) = n - \text{rk } A$
 $= \dim \ker A = \dim \text{Lösungsraum.}$

$$A: K^n \rightarrow K^m$$

(d)

$n - \text{Zeilenrang} \quad \square$