

K21: Schnelle Arithmetik auf elliptischen Kurven

Stichworte: • Varianten projektiver Koordinaten • Jakobinische Koordinaten  
• Rechnerischer Vorteil bei Punkteaddition/-verdopplung auf  $E(k)$

21.1. Einleitung: Wir diskutieren die Machbarkeit der schnellen Punkteaddition am Computer, d.h. schnelle Arithmetik auf elliptischen Kurven:

Die Gruppenoperation "+" auf einer Elliptischen Kurve  $E(k)$  soll rechnerisch praktisch mit den expliziten Formeln Satz 19.17 / 19.18 auf den Computer umgesetzt werden.

21.2. Bem.: Ein Blick auf die expliziten Formeln zeigt:

- Bei Kurven Weierstraßform  $y^2 = x^3 + ax + b$  spielt der Koeffizient  $b$  keine Rolle. Also ist es rechnerisch günstig, Kurven mit kleinem  $a$  und großem  $b$  zu benutzen.
- Für Kurven mit  $\text{char } k = 2$  ergeben sich mit Satz 19.17 Formeln für "+", die sich besonders gut für Hardwareimplementierungen eignen.
- Sowohl bei der Addition "+" als auch bei der Punkteverdopplung  $P \rightsquigarrow 2 \cdot P$  (affin) wird eine Division in  $k$  benötigt. Das ist z.B. für  $k = \mathbb{R}$  unpraktisch bzw. zu ungenau. Das Problem lässt sich mit projektiven Koordinaten beheben: Ist  $P = (\frac{x}{z}, \frac{y}{z}) \in A^2(k)$  mit  $x, y, z \in k \setminus \{0\}$ , ist  $P = [x : y : z]$  ohne Division berechenbar, aber es müssen mehr Multiplikationen durchgeführt werden. Durch die Einführung einer Variante von projektiven Koordinaten - den sogenannten Jacobinischen Koordinaten - kann man in Vergleich dazu Multiplikationen einsparen, was den Rechenaufwand vermindert. Wir besprechen dies in diesem Abschnitt zur schnellen Punkteaddition.

21.3. Def.: Sei  $k$  ein Körper und  $c, d \in \mathbb{N}$ , dann definieren wir die Relation  $\sim$  auf  $k^3 \setminus \{(0,0,0)\}$  durch

$$\underline{(x, y, z) \sim (x', y', z')} : (\Leftrightarrow) \exists \sigma \in k \setminus \{0\}:$$

$$x = \sigma^c x', \quad y = \sigma^d y', \quad z = \sigma z'$$

21.4. Bem.: •  $\sim$  ist eine Äquivalenzrelation auf  $k^3 \setminus \{(0,0,0)\}$ , ihre Äquivalenzklassen bezeichnen wir mit

$$(x:y:z) := \{ (x', y', z') \in k^3 \setminus \{(0,0,0)\} : (x', y', z') \sim (x, y, z) \}.$$

• Im Fall  $c=d=1$  erhalten wir unsere bisherige Definition für einen projektiven Punkt  $[x:y:z]$  zurück. Auch hier nennen wir  $(x:y:z)$  einen projektiven Punkt.

21.5. Bem.: • Wenn  $z \neq 0$ , gilt durch Normierung  $(x/z^c, y/z^d, 1) \sim (x, y, z)$ , vermöge  $\sigma = \frac{1}{z}$ , damit kann man in der Menge

$$\mathbb{P}_{(c,d)}^2(k) := \{ (x:y:z); (x, y, z) \in k^3 \setminus \{(0,0,0)\} \}$$

die Punkte mit  $z \neq 0$  wieder mit  $A^2(k)$  identifizieren.

• Die Punkte mit  $z=0$  bilden wieder die unendlich ferne Gerade.

• Die projektive Form der Weierstraßgleichung erhält man durch Einsetzen von  $\frac{x}{z^c}$  und  $\frac{y}{z^d}$  in die Gleichung und Entfernung des Nenners durch Multiplikation:

$$y^2 - x^3 - ax - b = 0 \rightsquigarrow \left(\frac{y}{z^d}\right)^2 - \left(\frac{x}{z^c}\right)^3 - a \frac{x}{z^c} - b = 0$$

$$\rightsquigarrow y^2 - x^3 - 3cx + 2d - a x z^{2d-c} - b z^{2d} = 0, \text{ falls etwa } 2d \geq 3c,$$

was offenbar i.a. nicht mehr homogen sein muss.

• In der Kryptographie verwendet man folgende projektive

Darstellungen: - Standard-projektive Koordinaten:  $c=d=1$

- Jakobinische Koordinaten:  $c=2, d=3$

- Chudnovski-Koordinaten: ein jakobinischer Punkt wird als  $(x:y:z:z^2:z^3)$  dargestellt.

## Schnelle Punkteaddition mit Jakobinischen Koordinaten:

21.6. Sei  $E(\mathbb{K}): y^2 = x^3 + ax + b$  gegeben mit  $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ .

Anhand der affinen Version für die explizite Punkteverdopplung zeigen wir nun, dass man Rechenaufwand sparen kann, wenn man mit Jakobinischen Koordinaten  $c=2, d=3$  arbeitet.

Ist  $P=(m,v)$ ,  $P \neq -P$ , ist  $2P = P+P = (\underbrace{\lambda^2 - 2m}_{=:x}, \underbrace{\lambda(m-x) - v}_{=:y})$ , wo

$\lambda := \frac{3m^2 + a}{2v}$ , die affine Version der expliziten Formel in Standard-Darstellung.

Für die Koordinaten  $x, y$  von  $2P = (x:y:1) = [x:y:1]$  bei  $P = [m:v:z]$  erhält man durch Einsetzen von  $\frac{m}{z^2}$  für  $m$  und  $\frac{v}{z^3}$  für  $v$  dann

$$x = \left( \frac{3\left(\frac{m}{z^2}\right)^2 + a}{2\left(\frac{v}{z^3}\right)} \right)^2 - 2 \frac{m}{z^2} = \frac{(3\frac{m^2}{z^4} + a)^2 z^6}{4v^2} - 2 \frac{m}{z^2} = \frac{(3m^2 + az^4)^2 - 8mv^2}{4v^2 z^2}$$

$$\text{und } y = \frac{3\left(\frac{m}{z^2}\right)^2 + a}{2\frac{v}{z^3}} \left( \frac{m}{z^2} - x \right) - \frac{v}{z^3} = \frac{3m^2 + az^4}{2vz} \left( \frac{m}{z^2} - x \right) - \frac{v}{z^3}.$$

Setzen nun  $\sigma := \underline{2vz}$ , damit wird  $x_0 = \sigma^2 x$ ,  $y_0 = \sigma^3 y$ ,  $z_0 = \sigma$

$$\text{und somit } x_0 = (3m^2 + az^4)^2 - 8mv^2, \quad z_0 = 2vz$$

$$\text{und } y_0 = \frac{3m^2 + az^4}{2vz} \cdot 8v^3 z \cdot \left( \frac{m}{z^2} - x \right) - \frac{v}{z^3} \cdot 8v^3 z^3$$

$$= (3m^2 + az^4) \cdot 4v^2 (m - z^2 x) - 8v^4$$

$$= (3m^2 + az^4) \cdot (4mv^2 - x_0) - 8v^4.$$

explizite  
Formeln zur  
Punkteverdopplung  
in jakobinischen  
Koordinaten

21.7. Eine Umsetzung der Berechnung von  $(x_0 : y_0 : z_0) = 2P = (x : y : 1)$  ist somit wie folgt möglich:

$$A := v^2, \quad B := 4u \cdot A, \quad C := 8A^2, \quad D := 3m^2 + a \cdot z^4$$

2 Quadrierungen

$$x_0 := D^2 - 2B, \quad y_0 := D \cdot (B - x_0) - C, \quad z_0 := 2v \cdot z$$

Das sind insg. 6 Quadrierungen und 4 Multiplikationen im Basiskörper  $k$ , es sind keine Divisionen nötig! (Die Skalaren Vielfachen mit 2, 3, 4, 8 zählen wie Additionen:  $2 \cdot 5 = 5 + 5$  usw.)

Analog gewinnt man die folgenden effizienten, expliziten Formeln

zur Punkteaddition  $P + Q$  mit  $P = (m, v)$ ,  $Q = (r, s)$

in jacobinischen Koordinaten:

$$x_0 = (sz^3 - v)^2 - (\pi z^2 - m)^2 (m + \pi z^2)$$

$$y_0 = (sz^3 - v)(m(\pi z^2 - m)^2 - x_0) - v(\pi z^2 - m)^3$$

$$z_0 = (\pi z^2 - m)z$$

Als Rechenverfahren dient dann:

$$A := z^2, \quad B := z \cdot A, \quad C := \pi \cdot A, \quad D := s \cdot B, \quad E := C - m,$$

$$F := D - v, \quad G := E^2, \quad H := G \cdot E, \quad I := m \cdot G,$$

$$x_0 := F^2 - (H + 2I), \quad y_0 := F \cdot (I - x_0) - v \cdot H, \quad z_0 := z \cdot E$$

21.8. Das sind insg. 3 Quadrierungen und 8 Produkte in  $k$ , keine Divisionen!

Aufstellung des Rechenaufwands für eine elliptische Kurve  $y^2 = x^3 - 3x + b$ :

[Idee: Ansatz  $3m^2 + a \cdot z^4$  in expl. Formel bei Punkterendopplung braucht 3Q, 1M und wird mit  $a = -3$  zu  $3m^2 - 3z^4 = 3 \cdot (m - z) \cdot (m + z^2)$  mit 1Q, 1M]

	Punkteverdopplung $2P = P + P$	Punkteaddition $P + Q$
affin	1 D, 2 M, 2 Q	1 D, 2 M, 1 Q
standard-projektiv	7 M, 3 Q	12 M, 2 Q
Jakobinische Koordinaten	4 M, 4 Q	12 M, 4 Q
Chudnovski-Koordinaten	5 M, 4 Q	11 M, 3 Q

D = Divisionen, M = Multiplikationen, Q = Quadrierungen

21.9. Fazit: Arbeitet man mit jakobinischen Koordinaten, können bei der Punkteverdopplung Multiplikationen eingespart werden, was dann am Computer zu einem schnelleren Verfahren bei der Berechnung von  $2 \cdot P$  bzw.  $m \cdot P$  führt.

21.10. Erinnerung: Wie bei der schnellen Potenzierung zur Berechnung von  $x^m$  kann bei additiver Schreibweise einer Gruppe die Berechnung von  $m \cdot P$  analog durchgeführt werden, was man "schnelle Vervielfachung" nennen könnte, engl. "dual-and-add-algorithm". Schritte des Verfahrens:

- 1.) Sei  $d = \lfloor \frac{\log m}{\log 2} \rfloor$ , berechne durch sukzessives Verdoppeln:  $P, 2 \cdot P, 4 \cdot P, 8 \cdot P, \dots, 2^d \cdot P$
- 2.) Schreibe  $m$  als Binärzahl:  $m = \sum_{i=0}^d c_i \cdot 2^i$ ,  $c_i \in \{0, 1\}$ .
- 3.) Berechne  $m \cdot P = (c_0 \cdot P) + (c_1 \cdot 2P) + (c_2 \cdot 4P) + \dots + (c_d \cdot 2^d P)$  mit maximal  $d$  weiteren Additionen von Punkten auf  $E(k)$ .