

K11: DL-Problem am Quantencomputer

Stichworte: diskreter Logarithmus, DL in  $\mathbb{Z}_m^\times$  und Vergleich mit DL-Problem auf elliptischen Kurven, Shors Algorithmus zu DL in  $\mathbb{Z}_p^\times$

11.1. Neben dem Faktorisierungsproblem gibt es vor allem ein weiteres, schwer zu lösendes mathematisches Problem, auf dem in der Praxis benutzte Kryptoverfahren beruhen (z.B. Diffie-Hellman, El Gamal-Signatur und -Verschlüsselung, ...):

Das Problem des diskreten Logarithmus (DL-Problem):

Geg. Sei eine abelsche Gruppe, wir beschreiben das Problem multiplikativ und additiv:

In  $(G, \cdot, 1)$ :

Sei  $x \in G$ ,  $m = \text{ord}(x)$ ,  
 $y \in \langle x \rangle = \{x^l; l \in \mathbb{Z}\}$ .

Bestimme  $k \bmod m$

mit  $y = x^k$ .

("diskreter Logarithmus")

In  $(G, +, 0)$ :

Sei  $x \in G$ ,  $m = \text{ord}(x)$ ,  
 $y \in \langle x \rangle = \{l \cdot x; l \in \mathbb{Z}\}$ .

Bestimme  $k \bmod m$

mit  $y = k \cdot x$ .

("diskreter Logarithmus")

11.2. Bem.: Ist eine Gruppe  $G$  gegeben, in der das DL-Problem schwer lösbar ist, kann dies für ein Kryptoverfahren genutzt werden.

- Im Fall  $G = (\mathbb{Z}_m^\times, \cdot, 1)$  ist das DL-Problem vergleichbar schwer wie das Faktorisierungsproblem.

- Die Gruppe  $(\mathbb{Z}_m^\times, \cdot, 1)$  ist zyklisch genau für  $m \in \{1, 2, 4\}$  oder  $m = p^2$  oder  $m = 2p^k$  für ein bel.  $k \in \mathbb{N}$  und eine bel. Primzahl  $p > 2$ , nach dem Satz von Euler über die Existenz von Primitivwurzeln (= Erzeuger von  $\mathbb{Z}_m^\times$ ). Man kann auch einfach ein  $x \in G$  (mit großer Ordnung in  $G$ ) wählen und  $\tilde{G} = \langle x \rangle$  anstelle  $G$  betrachten.

11.3. Im Fall, dass  $G = (E(\mathbb{F}_p), +, \mathcal{O})$  die Gruppe einer (kryptographisch) geeigneten elliptischen Kurve ist, ist das DL-Verfahren quasi unlösbar. Die besten bekannten klassischen Algorithmen (d.h. auf einem klassischen Computer) sind langsamer als die für das DL-Problem für  $\mathbb{Z}_m^*$ :

vgl. auch die Details dazu in Kapitel K25

\* Für  $m=p$  primetwa gibt es das Index-Calculus-Verfahren für das DL-Problem in  $\mathbb{Z}_p^*$ , das eine Laufzeit von  $O(\exp(c \sqrt{\log p} \log \log p))$  besitzt [Yan, §2.4.3].  
Weiter den Silver-Pohlig-Hellman-Algorithmus für das DL-Problem in  $\mathbb{Z}_p^*$  mit einer Laufzeit von  $O(\sqrt{p})$  [Yan, §2.4.2], den Baby-step-Giant-step-Algorithmus von Shanks für das DL-Problem in  $\mathbb{Z}_m^*$  mit  $O(\sqrt{m})$  [Yan, §2.4.1].

\* Für das DL-Problem auf einer elliptischen Kurve gibt es den Index-Calculus-Algorithmus, welcher neue Probleme einbringt (das Listen der Punkte einer elliptischen Kurve über  $\mathbb{F}_p$  auf eine über  $\mathbb{Q}$ ), die kaum machbar sind; subexponentielle Verfahren ex. dafür nicht, es sei denn, die ell. Kurve ist kryptographisch ungeeignet, vgl. Kapitel K25.

(Auch andere Verfahren, z.B. das "xedni"-Calculus-Verfahren, haben dieses Problem.) [Yan, §2.4.4].

Darauf beruht die als höher angesehene Sicherheit bei der Kryptographie mit elliptischen Kurven.  $\rightarrow$  höhere Schlüssellängen bei  $\mathbb{Z}_m^*$  erforderlich (bei gleicher Sicherheit)

Auf Quantencomputern ist das DL-Problem allerdings schnell lösbar:

11.4. Shors Algorithmus zur polynomiell schnellen Lösung des DL-Problems in  $\mathbb{Z}_p^*$ :  
Geg. sei eine Primitivwurzel  $g$  von  $\mathbb{Z}_p^*$ . Problem: Zu  $x \in \mathbb{Z}_p^*$  finde  $0 < r < p-1$  mit  $g^r \equiv x \pmod{p}$ .

1. Schritt: Sei  $q = 2^t$ ,  $p < q < 2p$ . Initialisiere 3 Quantenregister mit

$$\frac{1}{p-1} \sum_{a,b=0}^{p-2} |a, b, g^a x^b \pmod{p}\rangle.$$

2. Schritt: Führe eine QFT durch, erhalte so Zustand

$$\frac{1}{(p-1)q} \sum_{a,b=0}^{p-2} \sum_{c,d=0}^{q-1} e\left(\frac{ac+bd}{q}\right) |c, d, g^a x^b \pmod{p}\rangle.$$

3. Schritt: Führe eine Messung durch, die  $|w\rangle, |c, d, y\rangle$  zu messen mit  $y = g^a(p)$ , d.h.  $g^a x^b \equiv g^a(p) \Leftrightarrow a - bx \equiv k(p-1)$ , bestimmt  $|P|^2$  mit

$$P := \frac{1}{(p-1)q} \sum_{\substack{a, b=0 \\ a=bx+k(p-1)}}^{p-2} e\left(\frac{ac+bd}{q}\right). \text{ Einsetzen von } a=bx+k(p-1) \lfloor \frac{bx+k}{p-1} \rfloor \text{ ergibt:}$$

$$P = \frac{1}{(p-1)q} \sum_{b=0}^{p-2} e\left(\frac{1}{q}(bx^2 + kc - c(p-1) \lfloor \frac{bx+k}{p-1} \rfloor + bd)\right).$$

Da  $|P|^2$  betrachtet wird, spielt  $e\left(\frac{bc}{q}\right)$  keine Rolle, da von  $b$  unabh., dieser Term  $kc$  kann in  $P$  weggelassen werden. Erhalte:  $P = \frac{1}{(p-1)q} \sum_{b=0}^{p-2} e\left(\frac{bT}{q}\right) e\left(\frac{V}{q}\right)$ , wo  $T := x^2 + d - \frac{x}{p-1} \cdot R$ ,  $V := \left(\frac{bx}{p-1} - \lfloor \frac{bx+k}{p-1} \rfloor\right) \cdot R$ , wobei  $R \equiv c(p-1) \pmod{q}$  sei mit  $-\frac{q}{2} < R \leq \frac{q}{2}$ . P

Ist nun  $j$  die zu  $\frac{T}{q}$  nächstgelegene ganze Zahl, nenne gemessenen Zustand  $|c, d, y\rangle$  gut, falls  $\otimes \lfloor T - jq \rfloor \leq \frac{1}{2}$  und  $|R| \leq \frac{q}{12}$  gilt. Dann ist auch  $|V| \leq \frac{q}{12}$ .

• Sei  $|c, d, y\rangle$  gut, dann durchläuft  $e\left(\frac{bT}{q}\right)$  mit  $b=0, \dots, p-2$  die Phasen  $0, \dots, 2\pi i W$ , wo  $W = \frac{p-2}{q}(T - jq) \sim |W| \leq \frac{1}{2}$ . (Phase = Argument  $\varphi$  von  $\exp(i\varphi)$ )  
Die Länge der Projektion von  $e\left(\frac{bT}{q}\right)$  in Richtung  $e\left(\frac{W}{2}\right)$  ist  $\cos\left(2\pi \left|\frac{W}{2} - W \frac{b}{p-2}\right|\right)$  (so: richtiges Vorzeichen).

Da  $|V| \leq \frac{q}{12}$ , kann in P mit  $e\left(\frac{V}{q}\right)$  die Phase um höchstens  $\frac{\pi}{6}$  variieren.

Die Projektionslänge eines Summanden in P ist  $\geq \cos\left(2\pi \left|\frac{W}{2} - W \frac{b}{p-2}\right| + \frac{\pi}{6}\right)$ .

Der Absolutbetrag von P ist also  $\geq \frac{1}{(p-1)q} \sum_{b=0}^{p-2} \cos\left(2\pi \left|\frac{W}{2} - W \frac{b}{p-2}\right| + \frac{\pi}{6}\right)$ .

$$|W| \leq \frac{1}{2} \Rightarrow |W| \leq \frac{1}{2} \Rightarrow 2\pi |W| \in [0, \frac{\pi}{2}]$$

• Ersetze die  $\sum$  durch ein  $\int$ , der Term ist  $= \frac{2}{q} \int_0^{1/2} \cos\left(\frac{\pi}{6} + 2\pi |W| m\right) dm + O\left(\frac{|W|}{pq}\right)$ .

Da  $|W| \leq \frac{1}{2}$ , ist der Fehler  $O\left(\frac{1}{pq}\right)$ .

Das  $\int$  wird minimal bei  $|W| = \frac{1}{2}$ , d.h. die  $W$  für einen guten Zustand

$$\text{ist} \geq \left(\frac{1}{q} \frac{2}{\pi} \int_{\pi/6}^{2\pi/3} \cos u du\right)^2 > \frac{1}{20q^2}. \quad \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{6} = \frac{2}{3}\right)$$

(reicht, wie beim anderen Str-A-Geo)

- Zähle nun die guten Zustände: Die  $\#(c, d)$  mit  $|T-jq| \leq \frac{1}{2}$  ist die  $\#$  der  $c$  (d festgelegt damit)
- Die  $\#$  mit  $\otimes$  ist  $\frac{1}{6}$ , sofern  $\text{wilt } (p-1, q)$  groß. (Selbst dann:  $\#c$  ist  $\frac{1}{12}$ , [ohne Beweis])
- $\rightarrow$   $\#$  Paare ist  $\geq (\frac{1}{12}) \cdot \#y \approx \frac{pq}{12}$  viele gute Zustände.
- Die W., guten Zustand zu messen, ist insg.  $\approx \frac{pq}{12} \cdot \frac{1}{2pq^2} = \frac{p}{240q} \underset{q \geq 2p}{>} \frac{1}{480}$ . (Konstante reicht)

4. Schritt: Berechne  $r$  aus einem guten Zustand  $|c, d, y\rangle$ :

$$\text{Erhalte } -\frac{1}{2q} \leq \frac{d}{q} + r \cdot \left( \frac{c^{p-1} - R}{(p-1)q} \right) - j \leq \frac{1}{2q}$$

Nenner  $p-1$ , da  $q \mid c^{p-1} - R \rightarrow$  Bruch hat die Form  $\frac{c'}{p-1}$   
 Somit: runde  $\frac{d}{q}$  auf nächstes Vielfaches von  $\frac{1}{p-1}$  (muss dann  $\frac{rc'}{p-1}$  sein),  
 dann: teile Zähler (mod  $p-1$ ) durch  $c'$

Aber benötige:  $(c', p-1) = 1$ .

[Bei guten  $(c, d)$  ist dies aber recht wahrscheinlich, ohne Beweis.]  $\rightarrow$  Shors Algo ist  
polynomiell  
schnell

- 11.5. Bem.: • Shors Algorithmus zur Berechnung des diskreten log mod  $p$  zeigt, dass die Sicherheit der auf DL beruhenden Algorithmen (Diffie-Hellman, ElGamal) hinlänglich werden, sobald ein leistungsfähiger Quantencomputer zur Verfügung steht.
- Der Shor-Algo für DL konnte mittlerweile auch für das DL-Problem auf elliptischen Kurven-Gruppen übertragen werden [Proos/Zalka 2004].

Ein solcher Angriff braucht nur etwa halb so lange wie der klassische Shor-Algorithmus zur Lösung des Faktorisierungsproblems bei einem RSA-Verfahren mit vergleichbarer Sicherheit. Auch der Speicheraufwand eines Quantencomputers (Anzahl benötigter Qubits) ist dabei um (groß) den Faktor  $\frac{1}{3}$  geringer.

[Tabelle aus Proos/Zalka]

Faktorisierung			DL auf ellipt. Kurve			Klassische Zeit ( $C \cdot m^3 = 110$ )
$m$	#Qubits ( $= 2m$ )	Zeit $\frac{1}{3} m^3$	$m$	#Qubits	Zeit $\frac{360}{3} m^3$	
1024		$4.3 \cdot 10^9$	163	$\approx 1000$	$1.6 \cdot 10^9$	$C \cdot 10^8$
2048		$34 \cdot 10^9$	224	1300	$4.0 \cdot 10^9$	$C \cdot 10^{17}$
3072		$120 \cdot 10^9$	256	1500	$6.0 \cdot 10^9$	$C \cdot 10^{22}$
15360		$1.5 \cdot 10^{13}$	512	2800	$50 \cdot 10^9$	$C \cdot 10^{60}$

- Bei Aufkommen von Quantencomputern werden die ECC-Verfahren daher Jahre vor den entsprechenden RSA-Verfahren geknackt sein. Dies ist ein Grund, warum wieder eher zur RSA-Technologie geraten wird (mit entsprechend hoher Schlüssellänge).
- Der Shor-Algorithmus von K10 kann auch direkt zur Lösung von DL in  $\mathbb{Z}_p^*$  eingesetzt werden: Ist wie oben  $g$  eine PW mod  $p$ , weiter  $x$  geg. und  $r$  mit  $g^r \equiv x \pmod{p}$  gesucht, kann mit dem Shor-Algorithmus von K10 erst  $s = \text{ord}_p(x)$  bestimmt werden, also  $s$  minimal mit  $x^s \equiv 1$ , dann ist  $g^{rs} \equiv x^s \equiv 1$ , also  $p-1 \mid rs$ , etwa  $rs = (p-1) \cdot m$ . Dann ist  $r = \frac{p-1}{s} \cdot m$ . Das kleinste solche  $m \leq s$  kann durch sukzessives Probieren ermittelt werden, vor allem wenn  $s$  eher klein ist.
- Klappt das nicht, kann man dennoch so verfahren wie in 11.4 beschrieben.
- 2019 wurde von Google AI und NASA die "Quantum supremacy" verkündet; die Beh., mit einer 54-Qubit-Maschine eine Berechnung durchgeführt zu haben, die auf klassischen Computern unmöglich gewesen wäre. Inwieweit das wichtig ist, wird bis heute kontrovers diskutiert und erforscht.