

Vorlesung Einführung in die ZahlentheorieE23: Euklidischer Algorithmus

Stichworte: Bézout-Identität, Euklidischer Algorithmus, explizite ggT-Berechnung und Berechnung der Bézout-Koeffizienten, lineare diophantische Gleichung, endlicher Kettenbruch

3.1. Einführung:

Das Lemma von Bézout spielt bereits für den Hauptsatz der Arithmetik eine wesentliche Rolle (das Euklid-Lemma kommt ohne ihn nicht aus). Dafür reicht bereits die reine Existenzaussage der Bézout-Koeffizienten. Wir werden in diesem Kapitel aber darüberhinaus untersuchen, wie diese explizit berechnet werden können. Dies führt auf den euklidischen Algorithmus und eine Verallgemeinerung davon, und hängt eng mit der Theorie endlicher Kettenbrüche zusammen, vgl. E24.

3.2. Lemma von Bézout/Bézout-Identität: Seien $a, b \in \mathbb{Z}$ mit $a^2 + b^2 \neq 0$.

Dann gibt es $x, y \in \mathbb{Z}$ mit $(a, b) = xa + yb$. (Und es ist $\min \{xa + yb; x, y \in \mathbb{Z}\} \cap \mathbb{N} = (a, b)$.)

Bew.: 1. Sei $D(a, b) := \{xa + yb; x, y \in \mathbb{Z}\}$, diese Menge enthält natürliche Zahlen.

(Denn falls $a > 0$, ist $1 \cdot a + 0 \cdot b > 0$, für $a < 0$ ist $(-1) \cdot a + 0 \cdot b > 0$, ebenso für $b \neq 0$ argumentiert, wenn $a = 0$ sein sollte.) Daher existiert darin eine kleinste natürliche Zahl, etwa $g := \min \{n \in D(a, b); n \geq 1\}$ mit $g = x_0 a + y_0 b$ für $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$.

2. Dann ist $g \mid a$. (Denn Div. mit Rest 1.7.(1) zeigt $a = qg + r$ mit $0 \leq r < g$,

für den Rest r gilt aber $r = 1 \cdot a + (-q) \cdot g = 1 \cdot a + (-q)(x_0 a + y_0 b)$

$= (1 - qx_0)a + (-qy_0)b \in D(a, b)$, die minimale Wahl von g erzwingt dann $r = 0$.)

3. Analog ist $g \mid b$.

4. Es folgt $g \leq (a, b)$, da (a, b) der größte gemeinsame Teiler von a und b ist

5. Mit $(a, b) \cdot a_0 = a$ und $(a, b) \cdot b_0 = b$ folgt $g = x_0 a + y_0 b = (x_0 a_0 + y_0 b_0) \cdot (a, b)$, also

auch $(a, b) \mid g$, bzw. $(a, b) \leq g$. Mit 4. folgt $(a, b) = g = \min \{n \in D(a, b); n \geq 1\}$.

□

3.3. Bem.: Der Beweis benutzt nur die Division mit Rest und die Definitionen von "Teiler" und "ggT".

Keine Folgerungen des Lemmas/Satz 1.13, wie etwa 1.14(1), sind hier verwendet worden.

3.4. Bem.: Die Version in Satz 1.13 lässt sich nun mit einer Induktion aus 3.2 herleiten.

Dabei nochmals die Version des Satzes 1.13 im Wortlaut:

1.13 Satz (Bézout, Darstellung des ggT als \mathbb{Z} -Linearkombination):

Seien $m \in \mathbb{N}$ und $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{Z}$ mit $\sum_{j=1}^m a_j^2 \neq 0$.

Dann ist $(a_1, \dots, a_m) = \min \{d \in \mathbb{N}; \exists z_1, \dots, z_m \in \mathbb{Z} : d = z_1 a_1 + \dots + z_m a_m\}$.

3.5. Bew.:

Induktion nach m : Für $m=1$ ist die Beh. $(a_1) = |a_1| = \min \mathbb{N} \cap \mathbb{Z} a_1$ klar, für $m=2$ ist die Beh. genau die Aussage von Lemma 3.2.

Sei die Beh. wahr für ein $m \in \mathbb{N}$ mit $m \geq 2$. Seien $a_1, \dots, a_{m+1} \in \mathbb{Z}$ mit $\sum_{j=1}^{m+1} a_j^2 \neq 0$.

1. Fall: $a_1 = \dots = a_m = 0$. Dann muss $a_{m+1} \neq 0$ sein, und haben $(0, \dots, 0, a_{m+1}) = (a_{m+1}) = \min \mathbb{N} \cap \mathbb{Z} a_{m+1}$.

2. Fall: $\sum_{j=1}^m a_j^2 \neq 0$, und die Induktionsvor. kann auf a_1, \dots, a_m angewendet werden.

Nach dieser ist $d_m := (a_1, \dots, a_m) = \tilde{x}_1 a_1 + \dots + \tilde{x}_m a_m$ für $\tilde{x}_1, \dots, \tilde{x}_m \in \mathbb{Z}$.

Dann ist $(a_1, \dots, a_m, a_{m+1}) \stackrel{1.9.(3)}{=} ((a_1, \dots, a_m), a_{m+1}) = (d_m, a_{m+1}) \stackrel{3.2}{=} x d_m + \tilde{x}_{m+1} a_{m+1}$ für $\tilde{x}_{m+1}, x \in \mathbb{Z}$.

Weiter ist $(a_1, \dots, a_m, a_{m+1}) = x(\tilde{x}_1 a_1 + \dots + \tilde{x}_m a_m) + \tilde{x}_{m+1} a_{m+1} \in \mathbb{N}$.

• Ist nun k das Minimum $k := \min \mathbb{N} \cap \{x_1 a_1 + \dots + x_{m+1} a_{m+1}; x_1, \dots, x_{m+1} \in \mathbb{Z}\}$, so folgt $0 < k \leq (a_1, \dots, a_{m+1}) =: d_{m+1}$.

• Da umgekehrt $d_{m+1} | a_1, \dots, d_{m+1} | a_{m+1}$ gilt,

d.h. $a_1 = \tilde{a}_1 d_{m+1}, \dots, a_{m+1} = \tilde{a}_{m+1} d_{m+1}$, folgt $k = (x_1 \tilde{a}_1 + \dots + x_{m+1} \tilde{a}_{m+1}) \cdot d_{m+1}$ für $x_1, \dots, x_{m+1} \in \mathbb{Z}$, also $d_{m+1} | k$ bzw. $d_{m+1} \leq k$.

• Daher kann nur $d_{m+1} = k$ sein. □

3.6. Bem.: Der Beweis ist ein reiner Existenzbeweis, er gibt keinerlei Aufschluss, wie die Bézout-Koeffizienten explizit berechnet werden können.

Deswegen benötigen wir einen schärferen Beweis, der uns sogar eine Konstruktionsvorschrift liefern kann. Dies gelingt mit dem euclidischen Algorithmus, dem ersten nicht auf der Hand liegenden algorithmischen Verfahren der Mathematik.

3.7. Satz (Euklidischer Algorithmus): Seien $a, b \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$, führen sukzessive, "b durch a" d.h. fortlaufend, eine Division mit Rest durch: Setze $r_{-1} := b$, $r_0 := a$.

Ist $r_i \neq 0$, so sei r_{i+1} (der) bei der Division von r_{i-1} (geteilt) durch r_i auftretende Rest, d.h. $r_{i-1} = q_i r_i + r_{i+1}$ mit $0 \leq r_{i+1} < r_i$.
(und q_i der Quotient) für $i = 0, 1, 2, 3, \dots$

Ist dann n der größte Index mit $r_n \neq 0$, so ist $r_n = (a, b)$, d.h. der letzte Rest $\neq 0$ ist größter gemeinsamer Teiler von a und b .

Bew.: • OE sei $b \geq a$. Laut Satz 1.7.(1) (Div. mit Rest) haben wir dann

$b \geq a > r_1 > r_2 > \dots \geq 0$. Der Algorithmus bricht jedenfalls ab.

• Sei nun r_n der letzte nichtverschwindende Rest bei dieser Kette von Divisionen.

Dann haben wir

$$b = q_0 \cdot a + r_1$$

$$\leftarrow \text{bzw. } r_{-1} = q_0 r_0 + r_1$$

$$a = q_1 r_1 + r_2$$

$$\leftarrow \text{bzw. } r_0 = q_1 r_1 + r_2$$

$$r_1 = q_2 r_2 + r_3$$

$$\vdots$$

$$r_{m-2} = q_{m-1} r_{m-1} + r_m$$

\leftarrow letzter Rest $\neq 0$,

$$r_{m-1} = q_m r_m$$

\leftarrow geht restlos auf, d.h. $r_{m+1} = 0$.

Damit ist $r_m \mid r_{m-1}$, denn mit $s_{m-1} := q_m$ gilt $r_{m-1} = s_{m-1} r_m$.

Weiter: $r_m \mid r_{m-2}$, denn $r_{m-2} = q_{m-1} r_{m-1} + r_m = \underbrace{(q_{m-1} s_{m-1} + 1)}_{=: s_{m-2}} r_m$,

weiter $r_m \mid r_{m-3}, \dots$ Die Fortsetzung/Iteration dieses Schlusses

zeigt dann $r_m \mid r_0$ und $r_m \mid r_n$, d.h. r_m ist gemeinsamer Teiler von a und b .

• Ist nun d (irgend) ein gemeinsamer Teiler von a und b , so ex. ganze Zahlen s_1, s_2 mit $b = s_1 d$, $a = s_2 d$. Dann ist $r_1 = r_{-1} - q_0 r_0 = s_1 d - s_2 d q_0$, also $r_1 = (s_1 - s_2 q_0) \cdot d$, d.h. $d \mid r_1$.

Wenden wir dies auf r_0, r_1 an, folgt wie eben $d \mid r_2$, dann $d \mid r_3$ usw.

Durch Fortsetzung/Iteration dieses Schlusses folgt: $d \mid r_m$.

• Also gilt: 1.) $r_m \mid a$, $r_m \mid b$, 2.) $d \mid a$ und $d \mid b \Rightarrow d \mid r_m$.

Nach Folgerung 1.14.(1) \Leftarrow "die ohne Bezout auskommt (!)", folgt $r_m = (r_{-1}, r_0) = (a, b)$. \square

$d \mid a$ und $d \mid b$
 $\Rightarrow d \mid r_1, r_2, \dots, r_m$

$\Rightarrow r_m = (a, b)$

3.8 Bem.: Der euklidische Algorithmus kann - anstelle dem kleinsten nicht negativen Rest - auch mit dem absolut kleinsten Rest bei den Divisionen benutzt werden, bzw. diese können sogar gemischt werden. Der Vorteil ist, dass die Rechnungen meist kürzer/schneller sind.

Bsp.:

$$\begin{array}{l}
 \overset{b}{r_n} = \overset{a}{q_0} \overset{b}{r_0} + \overset{a}{r_1}, \quad 12378 = 4 \cdot 3054 + 162 \rightarrow r_1 < r_0 \\
 r_0 = q_1 r_1 + r_2 \quad 3054 = 18 \cdot 162 + 138 \rightarrow r_2 < r_1 \\
 r_1 = q_2 r_2 + r_3 \quad 162 = 1 \cdot 138 + 24 \quad \vdots \\
 \vdots \quad 138 = 5 \cdot 24 + 18 \\
 \quad 24 = 1 \cdot 18 + \underline{6} \rightarrow r_5 < r_4 \rightarrow r_5 = 6 = \text{ggT}(12378, 3054) \\
 \text{letzter Rest } \neq 0 \text{ sei } r_m \sim r_m = (a, b) \quad 18 = 3 \cdot 6 \quad r_6 = 0
 \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 \text{kürzer: } 12378 = 4 \cdot 3054 + 162 \rightarrow |r_1| < |r_0|/2 \\
 3054 = 19 \cdot 162 - 24 \rightarrow |r_2| < |r_1|/2 \\
 162 = 7 \cdot 24 - 6 \rightarrow |r_3| < |r_2|/2, \quad |r_3| = 6 = \text{ggT}(12378, 3054) \\
 24 = 4 \cdot 6 \quad \underline{6} \quad r_4 = 0
 \end{array}$$

3.9. Konstruktion von Bézout-Koeffizienten in Lemma 3.2 (Bézout-Identität):

Seien $a, b \in \mathbb{Z}$ mit $a^2 + b^2 \neq 0$. Geben ein Verfahren zur Konstruktion von $x, y \in \mathbb{Z}$ mit $(a, b) = xa + yb$ an durch Verwendung von Satz 3.7 (euklidischer Algorithmus):

Sei $d := r_m$ der letzte im euklidischen Algorithmus 3.7 Rest $\neq 0$, also $d = (a, b)$, und wir haben eine Darstellung $d = r_m = r_{m-2} - q_{m-1} r_{m-1}$ das ist eine "Linear-" Kombination von r_{m-2} und r_{m-1} .

Anstelle r_{m-1} setzen wir darin jetzt $r_{m-1} = r_{m-3} - q_{m-2} r_{m-2}$ ein und können so r_{m-1} eliminieren. Dann erhalten wir

$$\begin{aligned}
 d = r_m &= r_{m-2} - q_{m-1} \cdot (r_{m-3} - q_{m-2} r_{m-2}) \\
 &= (-q_{m-1}) \cdot r_{m-3} + (1 + q_{m-1} q_{m-2}) \cdot r_{m-2},
 \end{aligned}$$

also eine "Linear-" Kombination von r_{m-3} und r_{m-2} .

Dies wird wieder fortgesetzt/iteriert, bis nur noch eine "Linear-" Kombination von $r_0 = a$ und $r_1 = b$ auftritt, in der man x und y ablesen kann (die nicht eindeutig bestimmt sind! Zur Lösungsmenge vgl. 3.13.)

Man kann x, y durch sukzessives Durchgehen "von unten nach oben" in einem eukl.-Algo-Rechenschema explizit berechnen.

3.10. Bsp.: Die Gln. in 3.8, in umgekehrter Reihenfolge: | Schreibe die ⑥ als Linearkombination:

$$\begin{array}{lcl}
 24 = 18 \cdot 1 + \textcircled{6} & \longrightarrow & \textcircled{6} = 24 - 18 \\
 138 = 24 \cdot 5 + 18 & \longrightarrow & = 24 - (138 - 5 \cdot 24) = 6 \cdot 24 - 138 \\
 162 = 138 \cdot 1 + 24 & \longrightarrow & = 6 \cdot (162 - 1 \cdot 138) - 138 = 6 \cdot 162 - 7 \cdot 138 \\
 3054 = 162 \cdot 18 + 138 & \longrightarrow & = 6 \cdot 162 - 7 \cdot (3054 - 18 \cdot 162) = 132 \cdot 162 - 7 \cdot 3054 \\
 12378 = 3054 \cdot 4 + 162 & \longrightarrow & = 132 \cdot (12378 - 4 \cdot 3054) - 7 \cdot 3054 \\
 & & = \frac{132}{1} \cdot 12378 + \frac{(-535)}{1} \cdot 3054.
 \end{array}$$

reste einsetzen

- 3.11. Bem.: Der rechen-technische Vorteil des Verfahrens ist es, dass die Zahlen a, b und andere niemals gemäß ihrer PFE faktorisiert werden müssen.
- Außerdem ist es sehr schnell, vgl. E25, und leicht zu implementieren.
 - Rechnungen von Hand sind damit eher fehleranfällig. In E24 lernen wir eine Verallgemeinerung kennen, die die Bestimmung von Bézout-Koeffizienten erleichtert.

Neben der Berechnung von ggTs und Bézout-Koeffizienten kann der euklidische Algorithmus zur Lösung linearer diophantischer Gleichungen angewendet werden.

3.12. Def.: Eine Gleichung der Form $ax + by = c$ mit $a, b, c \in \mathbb{Z}$ mit $a \neq 0 \neq b$ heißt Lineare diophantische Gleichung. Gesucht sind alle Lösungspaare $(x, y) \in \mathbb{Z}^2$.

3.13. Satz: Seien $a, b, c \in \mathbb{Z}$ mit $(a, b) = 1$. (1) Es gibt dann ganze Zahlen $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$ mit $ax_0 + by_0 = c$. (2) Sei $L = \{(x, y) \in \mathbb{Z}^2; ax + by = c\}$.

Dann gilt $L = \{(x_0 - t \cdot b, y_0 + t \cdot a); t \in \mathbb{Z}\}$.

Bew.: (u) Blatt 3

3.14. Kor.: (1) Die lineare diophantische Gleichung $ax + by = c$ hat genau dann (mind.) eine Lösung, wenn $(a, b) \mid c$. (2) Ist $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$ ein spezielles Lösungspaar, dann haben alle anderen Lösungspaare die Form $x = x_0 - \frac{b}{(a, b)} t$, $y = y_0 + \frac{a}{(a, b)} t$ für $t \in \mathbb{Z}$.

Bew.: (1): Ex. eine Lösung x_0, y_0 gilt $(a, b) \mid ax_0 + by_0 = c$. Ist umgekehrt $(a, b) \mid c$, so ist die Gg. äquivalent zu $\frac{a}{(a, b)} x + \frac{b}{(a, b)} y = \frac{c}{(a, b)}$, die wegen $(a', b') = 1$ Lösungen besitzt laut Satz 3.13.

(2): Klar für die Gg. $a'x + b'y = c'$ nach 3.13, somit auch für $ax + by = c$. \square

3.15. Bem.: In jedem dieser Fälle genügt es, irgendein Lösungspaar zu finden. Dies kann durch die explizite Berechnung von Bézout-Koeffizienten geschehen. Dadurch kann die gesamte Lösungsmenge wie in 3.13 und 3.14 aufgestellt werden. Falls außerdem Lösungspaare in bestimmten Intervallen oder in \mathbb{N}^2 etc. gesucht sind, können diese dann innerhalb der Lösungsmenge ermittelt werden.

Um die Konstruktion von Bézout-Koeffizienten wie in E24 zu motivieren, betrachten wir die Rechnung mit dem euklidischen Algorithmus von einem anderen Standpunkt.

3.16. Bsp.: Betrachte $a=84$, $b=133$.

$$b = 133 = 1 \cdot 84 + 49$$

$$a = 84 = 1 \cdot 49 + 35$$

$$r_1 = 49 = 1 \cdot 35 + 14$$

$$r_2 = 35 = 2 \cdot 14 + 7$$

$$r_3 = 14 = 2 \cdot 7 \quad \text{Somit } m=4, r_4=7 \text{ und } (133, 84) = 7.$$

$$\begin{aligned} \text{Dann: } 7 &= 1 \cdot 35 - 2 \cdot 14 = 1 \cdot 35 - 2 \cdot (1 \cdot 49 - 1 \cdot 35) = 3 \cdot 35 - 2 \cdot 49 \\ &= 3 \cdot (84 - 1 \cdot 49) - 2 \cdot 49 = 3 \cdot 84 - 5 \cdot 49 = 3 \cdot 84 - 5 \cdot (133 - 1 \cdot 84) \\ &= 8 \cdot 84 - 5 \cdot 133, \text{ also } 7 = x \cdot 84 + y \cdot 133 \text{ für } x=8, y=-5. \end{aligned}$$

Wir schreiben den euklidischen Algorithmus jetzt wie folgt auf: ($a \neq 0, b \in \mathbb{Z}$ (bzw. $\leadsto q_0 \in \mathbb{Z}$))

$$\frac{b}{a} = q_0 + \frac{r_1}{a}, \quad q_0 = \lfloor \frac{b}{a} \rfloor, \quad 0 < \frac{r_1}{a} < 1, \text{ so dass } \frac{a}{r_1} > 1 \quad (\text{falls } r_1 \neq 0)$$

$$\frac{a}{r_1} = q_1 + \frac{r_2}{r_1}, \quad q_1 = \lfloor \frac{a}{r_1} \rfloor, \quad \dots$$

$$\frac{r_1}{r_2} = q_2 + \frac{r_3}{r_2}, \quad q_2 = \lfloor \frac{r_1}{r_2} \rfloor, \quad \dots$$

$$\frac{r_{m-2}}{r_{m-1}} = q_{m-1} + \frac{r_m}{r_{m-1}}$$

$$\frac{r_{m-1}}{r_m} = q_m$$

Beachte: $q_1, q_2, \dots, q_m \in \mathbb{N}$ und $q_m \geq 2$ im Falle $m \geq 1$.

$$\text{Zusammengefasst: } \frac{b}{a} = q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{1}{q_2 + \frac{1}{q_3 + \frac{1}{\dots + \frac{1}{q_{m-1} + \frac{1}{q_m}}}}}}$$

"Kettenbruchentwicklung"
von $\frac{b}{a}$

$$\text{Im Bsp.: } \frac{133}{84} = 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2}}}}$$

$$\text{mit } q_0=1, q_1=1, q_2=1, q_3=2, q_4=2$$

$$\text{Näherungsbrüche: } 1 = \frac{1}{1}, 1 + \frac{1}{1} = \frac{2}{1}, 1 + \frac{1}{1+1} = \frac{3}{2}, 1 + \frac{1}{1+\frac{1}{1+2}} = \frac{8}{5}, 1 + \frac{1}{1+\frac{1}{1+\frac{1}{2+2}}} = \frac{13}{12} = \frac{133}{84},$$

$$\text{also } \frac{1}{1}, \frac{2}{1}, \frac{3}{2}, \frac{8}{5}, \frac{13}{12} = \frac{133}{84}$$

3.17. Fazit: $\rightarrow 1, 2, 1.5, 1.6, 1.58\bar{3}$

Der euklidische Algorithmus ist genau die (endliche) Kettenbruchentwicklung der rationalen Zahl $\frac{b}{a}$.